

## ОБРАЗОВАТЕЛЬНО-ПОЗНАВАТЕЛЬНЫЙ ТУРНИР ИНТЕЛЛЕКТУАЛОВ (ОПТИ)

Игра состоит из трёх раундов. В каждом раунде участникам предлагается по 25 вопросов. Вопросы сгруппированы по 5-ти темам, перечень тем определяется ведущим. Раунд заканчивается дополнительным вопросом – вопросом от ведущего.

Команды имеют право, отвечать на заданный вопрос. Право ответа получает команда, первая подавшая явный сигнал. Правильный ответ приносит команде сумму, равную стоимости вопроса, неправильный ответ не лишает команду указанной суммы. «Фальстарта» нет. Игрок может поднять руку в любой момент чтения вопроса. В случае если ответ неправильный, команда лишается права ответа на этот вопрос, а вопрос зачитывается заново. Если после своего неправильного ответа команда даёт ещё один ответ, неважно, правильный он или нет, команда наказывается возможностью ответа на ближайшие 3 вопроса. Команда может не отвечать на заданный вопрос.

На обсуждения и поиск ответа на заданный вопрос у команды есть 35 секунд. После прочтения вопроса ведущий делает 5-ти секундную паузу, после которой начинает обратный отсчёт с 30 с. Если до окончания отсчета ответ не был дан, ведущий зачитывает следующий вопрос.

Право выбора вопроса принадлежит команде правильно ответившей на предыдущий вопрос. В случае если на вопрос никто не ответил, право выбора переходит к команде с наименьшим количеством набранных очков.

В каждом раунде вместо любого вопроса команде может выпасть "кот в мешке". Количество "котов в мешке" в каждом раунде и их расположение не регламентируется. "Кот в мешке" - вопрос, тема которого изначально не объявляется. Команда, выбравшая "кота", обязана отдать его любому из своих соперников. После этого зачитывается вопрос. Отвечать на этот вопрос имеет право только команда, получившая «кота».

Каждый раунд заканчивается вопросом ведущего, он объявляется, после того как остаётся 3 не раскрытых вопроса.

Победитель определяется по результатам трёх раундов.